

Service de presse

Ville de Rennes/Rennes Métropole

Tél. : 02.23.62.22.34.

Vendredi 14 février 2014

Imprimantes 3D

Des ateliers de fabrication numérique dans les quartiers rennais

Sommaire

- > **Communiqué de presse**
- > **La fabrication numérique à Rennes**
- > **Les pôles multimédia**
- > **L'association Bug**

Interlocuteurs :

Yves Préault,
adjoint au Maire
délégué à la communication
et à la vie quotidienne

Richard de Logu
Directeur de l'association Bug

Service de presse

Ville de Rennes/Rennes Métropole

Tél. : 02.23.62.22.34.

Vendredi 14 février 2014

Un réseau d'imprimantes 3D dans les quartiers de Rennes

À partir du mois de février 2014, **la Ville de Rennes, en partenariat étroit avec l'association Bug et le Labfab, installe onze imprimantes 3D et des kits de prototypage électronique** (cartes arduino programmables, kits de création Littlebits -modules électroniques programmables-, kits d'invention Makey makey...) **dans les pôles multimédia des quartiers pour mettre les outils et méthodes de fabrication numérique à disposition de tous les publics.** Première ville européenne à prendre cette initiative, Rennes poursuit ainsi son engagement en faveur de l'accès de tous à la culture et renforce son identité de territoire numérique.

En tout, la Ville de Rennes a permis à l'association Bug de faire l'acquisition de quinze imprimantes 3D, dont onze sont réparties sur le territoire et quatre serviront à animer des événements ponctuels. Ces imprimantes 3D sont réparties dans les pôles multimédia dont la coordination et l'animation sont confiées à l'association Bug. Celle-ci assure, grâce à la présence d'animateurs formés spécifiquement, l'accompagnement des personnes souhaitant découvrir et utiliser ces outils numériques, à travers des formations, des conseils et des ateliers.

Les Rennais souhaitant découvrir la fabrication numérique pourront se rendre dans les pôles multimédia hébergés dans les locaux de la MJC Bréquigny, du Cercle Paul Bert Gingené, de l'association la Tour d'Auvergne, du Crij Bretagne, de la Maison de quartier de Villejean, de la Maison des squares, de l'association Les Trois maisons, de la Maison de quartier La Touche, de la MJC Grand Cordel, du Centre socioculturel Longs Prés et du Pôle associatif de la Marbaudais.

Les ateliers de fabrication numérique des pôles multimédia du Cercle Paul Bert Gingené et de la Maison de quartier de Villejean sont les premiers à avoir été installés. L'ensemble des ateliers de fabrication numérique seront installés pour l'été 2014.

La fabrication numérique à Rennes

La fabrication numérique

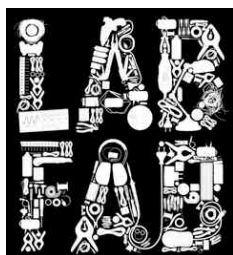
La fabrication numérique consiste à combiner des méthodes, outils et formats informatiques permettant à toute personne formée, ayant accès ou possédant des équipements de base de transformer ses idées de toutes natures en prototypes concrets.

La fabrication numérique se caractérise par quatre types de savoirs techniques mis au service d'un projet créatif :

- > la modélisation et l'impression 3D,
- > le dessin et la découpe 2D,
- > la programmation d'objets physiques et
- > la documentation pour les autres, permettant la réplique et l'amélioration des objets partout sur la planète (l'open source).

Les labfabs (laboratoires de fabrication numérique) sont des lieux où il est possible de se former à ces techniques et qui permettent de puiser et de diffuser au niveau mondial les inventions locales pour s'en servir et les améliorer; notamment dans l'écosystème des objets libres.

Le Labfab de Rennes



Le Labfab de Rennes, créé en mars 2012, est un laboratoire de fabrication numérique ouvert à tous qui favorise le partage de savoirs, la mutualisation des connaissances et le développement de solutions et d'objets innovants.

Installé au centre de Rennes, dans les locaux de l'École européenne supérieure d'art de Bretagne (EESAB), il est un lieu de vulgarisation, d'invention et de fabrication d'objets. Ouvert au public, le Labfab s'inscrit dans une dynamique régionale de démocratisation des nouvelles technologies et dans le réseau mondial des Fablabs.

Le Labfab est un collectif regroupant, l'EESAB, l'association Bug, la Ville de Rennes, Rennes Métropole, Rennes La Novosphère, la Région Bretagne, la Cantine numérique rennaise, l'école Télécom Bretagne, l'association Petite Rennes et la Chambre de commerce et d'industrie.

Un projet labellisé au niveau national

Le vendredi 13 décembre 2013, les ministres du Redressement productif et de l'Économie numérique, Arnaud Montebourg et Fleur Pellerin, ont désigné le Labfab de Rennes et l'association Bug lauréats de l'appel à projets lancé par le gouvernement en juin 2013. Le Labfab de Rennes, porté par l'association Bug, fait partie des 14 projets retenus sur les 154 candidats.

Cette nouvelle récompense, accompagnée d'un financement du gouvernement de 200 000 euros, offre au Labfab la possibilité de poursuivre et développer ses actions en faveur de la fabrication numérique au travers de cinq axes :

- > un espace mutualisé de prototypage ;
- > un réseau social ;
- > un espace révélateur de talents ;
- > un explorateur de la nouvelle économie ;
- > un espace d'éducation et de pédagogie.

Au-delà d'un espace de rencontres et de prototypage, le Labfab rennais conçoit la fabrication numérique comme un vecteur de transformation de la société dans de nombreux domaines : la créativité, la gouvernance et le management, la conception de services et de produits, la propriété intellectuelle, la pédagogie...

Les partenaires de l'appel à projets

Association Bug, Ville de Rennes, Rennes Métropole, École européenne supérieure d'art de Bretagne (EESAB), Télécom Bretagne, Chambre de commerce et d'industrie de Rennes, la Cantine numérique rennais, association la Petite Rennes et les espaces publics numériques de Rennes.

Les pôles multimédia

Depuis de nombreuses années, la Ville de Rennes développe une politique de soutien au multimédia qui vise à la conception d'outils innovants de communication et d'information afin de répondre aux besoins des acteurs associatifs, des citoyens et habitants des quartiers rennais. Depuis 1998, l'accent est mis sur une politique volontariste d'égal accès à la culture numérique. À travers un réseau de pôles multimédia qui maille l'ensemble de son territoire la Ville de Rennes entend favoriser l'accès de tous aux outils informatiques et numériques et l'appropriation des usages liée à ces outils.

Gérés par les équipements de quartier qui les hébergent, les pôles multimédia sont financés par la Ville de Rennes dans le cadre d'une convention. En tout, ce sont plus de 150 postes informatiques connectés à Internet, répartis sur 17 sites dans l'ensemble des quartiers rennais.

Les pôles multimédia et leurs animateurs accueillent, orientent et accompagnent tous les publics : particuliers, scolaires, associations...

Chaque pôle est doté d'un parc multimédia performant et actualisé :

- > entre 6 et 12 postes avec imprimante, scanner, logiciels ;
 - > connexion à Internet;
 - > webcam, tablette graphique;
 - > appareil photo, vidéo-projecteur, caméra numérique, console de jeux...
-
- > Les pôles multimédia participent au développement social, culturel, à la promotion et l'émancipation des habitants les plus éloignés des outils multimédia.
 - > Les pôles multimédia permettent de soutenir des projets associatifs et de développer les activités des équipements qui les hébergent.
 - > Les pôles multimédia participent à la construction de l'information dans les quartiers et contribuent à l'animation sociale et culturelle à l'échelle du quartier et de la ville.
 - > Dans un objectif de cohérence, de coordination et d'observation de l'activité, une mission d'animation est assurée par l'association Bug sur l'ensemble des sites.

Le réseau

- > MJC Bréquigny
- > MJC Maison de Suède
- > Maison de quartier Sainte Thérèse
- > Cercle Paul Bert Guiguené
- > Espace des 2 Rives
- > Association La Tour d’Auvergne
- > Centre régional d’information jeunesse Bretagne (Crij)
- > Maison de quartier de Villejean
- > Cercle Paul Bert Le Blosne Forum
- > Maison des Squares
- > Association Les Trois Maisons
- > Maison de quartier La Touche
- > Cercle Paul Bert nord-ouest Noroît
- > Maison de quartier La Bellangerais
- > Le Grand Cordel MJC
- > Centre socioculturel Les Longs Près
- > Pôle associatif Marbaudais

Les espaces publics numériques rennais

A ce réseau de pôles multimédia s’ajoutent les espaces numériques soutenus par la Ville de Rennes et Rennes Métropole : la bibliothèque des Champs Libres dispose d’une centaine d’ordinateurs en accès libre et les bibliothèques de quartier Triangle, Villejean, Thabor-Lucien Rose et Aimé Césaire comprennent un espace à disposition du public avec un accès internet.

L’accès aux outils numériques fait également partie intégrante du projet des onze bibliothèques de quartier et des deux espaces lecture de la Ville de Rennes.

L'association Bug

Association Bug : tête de projet du Lab étendu



Née en 1995, l'association Bug se structure autour d'un noyau dur de passionnés de multimédia et d'internet.

Elle conduit depuis cette date des actions de développement web, de promotion des usages du numérique, d'animation de réseaux dont celui des animateurs des espace publics numériques rennais.

Lien social, numérique et développement

L'association investit en 2005 le champ du soutien à la vie associative, intègre un service de Publication assistée par ordinateur (PAO) et d'imprimerie et développe le portail associatif Assoreennes. Bug a également participé à la préfiguration de la Cantine numérique rennaise dont elle a coécrit le projet et assure la vice-présidence depuis sa création en 2011. Depuis juin 2013, la Cantine numérique rennaise a ouvert un espace dédié aux porteurs de projets numériques.

L'association Bug a notamment porté des projets tels que La ruche (ruche.org), premier réseau social local breton à but non lucratif, lancé dès 2007, le musigraphe (musigraphe.fr), le jardin des savoirs (jardin-des-savoirs.fr) ou le wiki-rennes (wiki-rennes.fr). Ces projets sont tous animés, conçus et développés par l'association Bug dans un modèle ouvert et diffusable.

L'association Bug est également à l'initiative du projet de Labfab, qui s'est structuré à la suite d'un voyage d'étude au Québec fin 2011, et a participé à la réflexion sur le projet de rénovation du dispositif d'animation de la Maison des associations de Rennes. Réunissant des acteurs issus de différentes disciplines, ces projets liés visent à créer un écosystème générateur d'activités économiques, citoyennes, dans une vision du territoire globale et non réduite à celle d'acteurs porteurs du projet. Dans cet objectif, l'association assume depuis septembre 2013 les missions de soutien à la vie associative et compte désormais 16 salariés pour 400 adhérents. Elle assure également la coordination du Labfab entre ses différentes composantes territoriales et thématiques.

Convention avec la Ville de Rennes

Dès 2005, la Ville a souhaité soutenir et accompagner l'action de l'association Bug à travers un contrat de mission, renouvelé en 2011 pour une durée de 6 ans. Ce contrat intègre le pilotage, la coordination et l'animation du réseau des pôles bénéficiant d'imprimantes 3D. Cette durée longue permet de conforter l'association dans son action, en plus d'une subvention de fonctionnement de la Ville (191 779 euros en 2013). De plus, ce contrat prévoit la mise à disposition gratuite de locaux à l'association Bug, actuellement hébergée rue Legraverend avant de réintégrer la Maison des Associations en 2015, à l'issue des travaux de réhabilitation qui s'y déroulent. Depuis septembre 2013, la Ville de Rennes a également confié à l'association la gestion et l'animation du Centre de ressources à la vie associative (CRVA).